Interviewleitfaden

Allgemeines

- ➔ *Begrüssung*
- ➔ *Dank für Bereitschaft der Teilnahme*
- ➔ *Vorstellung: Studiengang und Erläuterung des Themas*
- ➔ *Konkretes Beispiel erwähnen als Orientierung*
- ➔ *Interviewpartner konkrete Beispiele einfordern*

„Mögliche Herausforderungen bei der (Low-Code)-Softwareentwicklung durch den End-User unter Anwendung der SCRUM-Methode“

- ➔ *Einholen der Freigabe zur Aufzeichnung und Information über Anonymisierung der Antworten*
- ➔ *Kurze Beschreibung Interviewablauf*
- ➔ *Klärung der zur Verfügung stehenden Zeit seitens des Experten*

Durchführung

Gesprächseinstieg *(ca. 15 Min.)*

- ↑ Können Sie mir Ihre aktuelle Position / Arbeit beschreiben?

- ↑ Welche Erfahrungen haben sie im Bereich der Low-Code-Softwareentwicklung?
  - Wann kamen sie das erste mal mit Low-Code-Software in Kontakt?
  - Haben Sie bereits selbst Low-Code-Software entwickelt?

- ↑ Welche Erfahrungen haben sie im Bereich von SCRUM?
  - Wann kamen sie das erste mal mit SCRUM in Kontakt?
  - Welche Rollen haben sie bereits im Bereich von SCRUM ausgeübt?
  - Wie ist SCRUM in Ihr Daily Business eingebettet?
  - Welchen SCRUM Framework wenden sie an?

Unterscheidungsmerkmale von Low-Code Software Development durch den End-User *(ca. 20 Min.)*

- ↑ Inwiefern unterscheidet sich die Low-Code-Software-Entwicklung durch den End-User von der klassische Softwareentwicklung durch einen professionellen Programmierer?

- ↑ Wie wirkt sich dies auf die folgenden Punkte aus:
  - Rollen während der Software-Entwicklung
  - Sammeln von Anforderungen
  - Die Business Analyse
  - Schätzen von Entwicklungsaufwänden
  - Die Priorisierung
  - Das «Programmieren» der Software
  - Das Testen
  - Die Definition of Done und Abnahme von Software
  - Austausch mit Stakeholdern
  - Plattformen zur Zusammenarbeit
  - Organisation in Teams
  - Entwicklungsgeschwindigkeit

Bern University of Applied Sciences

Herausforderungen Low-Code-Software- End-User-Programmierung	*(ca. 15 Min.)*

- Welche Herausforderungen sehen sie bei der Low-Code-End-User-Programmierung?
- Welche Massnahmen helfen aus ihrer Sicht dabei, die Herausforderungen zu überwinden?

Allgemeine Einschätzung zu SCRUM	*(ca. 15 Min.)*

- Was sind aus ihrer Sicht die Vorteile von SCRUM?
- Was sind die Nachteile von SCRUM?

- Für welche Art von Software-Entwicklungen ist SCRUM besonders gut geeignet?
- Für welche Art von Software-Entwicklungen ist SCRUM weniger gut geeignet?

Einschätzung zur Kompatibilität von SCRUM und Low-Code-Software-End-User-Programmierung *(ca. 20 Min.)*

- Denken sie, dass eine Softwareentwicklung durch den End-User im Rahmen eines SCRUM Frameworks abbildbar ist?

- Inwiefern sind die nachfolgenden SCRUM-Elemente geeignet, um die Low-Code-End-User-Programmierung erfolgreich zu gestalten bzw. welche Anpassungen müssten aus ihrer Sicht vorgenommen werden?

➔ Klassische Rollen innerhalb des SCRUM-Teams
- Entwickler
- Product Owner
- Scrum Master

➔ Klassische SCRUM-Events
- Sprint
- Sprint Planning
- Daily Scrum
- Sprint Review
- Sprint Retrospective

➔ Klassische SCRUM- Artifacts
- Product Backlog
- Product Goal
- Sprint Backlog
- Increment
- Definition of Done

Gesprächsende

- Gibt es aus Ihrer Sicht noch Punkte, welche für meine Forschung interessant sein könnten, aber bisher noch nicht angesprochen wurden?
- Gibt es in Ihrem Netzwerk (intern oder extern) noch weitere Personen, welche ich im Rahmen meiner Forschung befragen könnte?