Une expérience sur les élections

André Blais

Université de Montréal

Principe

Vous êtes un candidat à une élection et vous devez décider de participer ou non

Problème

- Participer coute des points
- Gagner rapporte des points
- ... Mais il faut participer pour pouvoir gagner!

Déroulement (1)

Une expérience sur les élections

André Blais

Principe

Déroulement

Points et argent

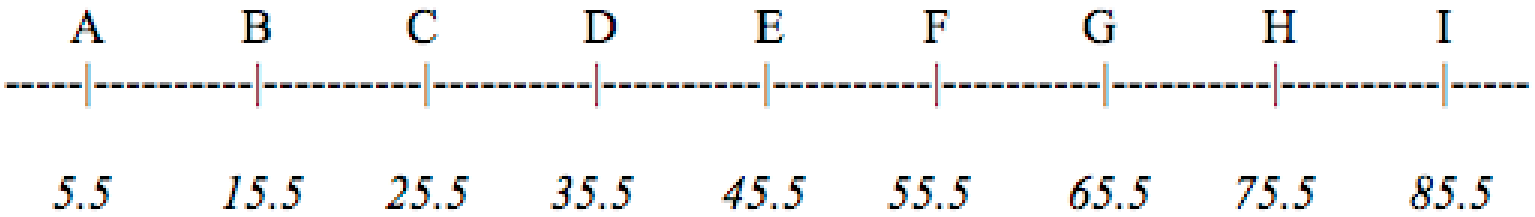
Experiment in progress

2ème série d'élections

... in progress

1ère étape

- Une position (de A à I) assignée aléatoirement
- Change à chaque 3 élections



Déroulement (2)

Une expérience sur les élections

André Blais

Principe

Déroulement

Points et argent

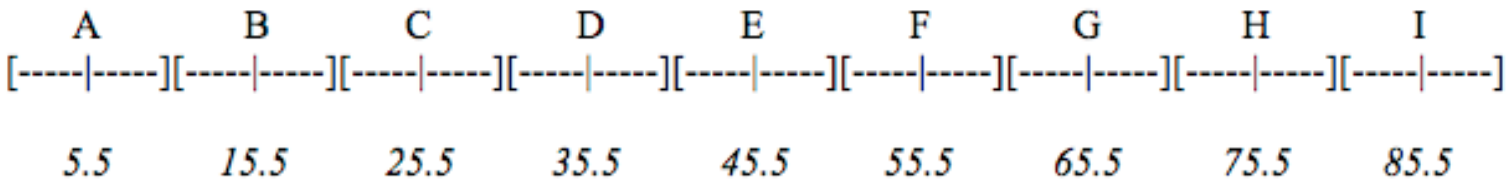
Experiment in progress

2ème série d'élections

... in progress

1ère étape (suite)

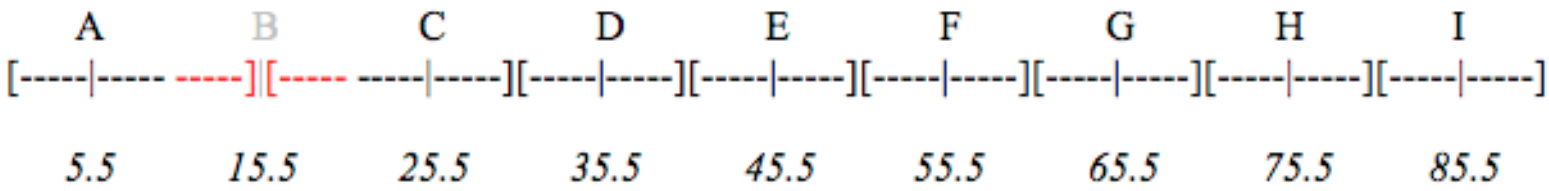
- Chaque "-" représente un électeur
- Chacun candidat a 10 électeurs a priori



Déroulement (3)

1ère étape (suite)

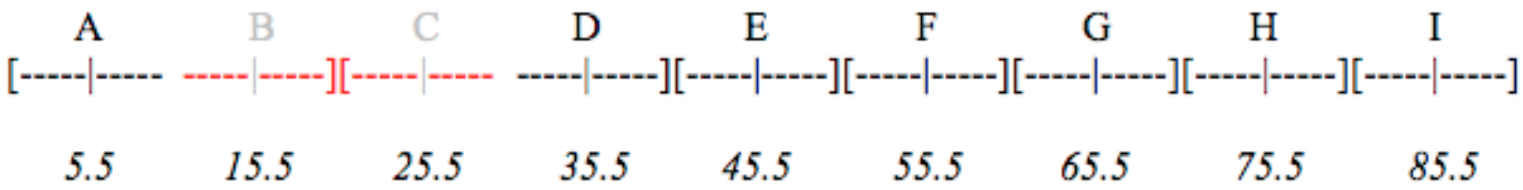
- Si un candidat décide de ne pas participer à une élection
- Ses 10 électeurs vont au(x) candidat(s) le(s) plus proche(s)



Déroulement (4)

1ère étape (suite)

- Idem si deux candidats ne participent pas



Déroulement (5)

2ème étape

- Participer ou non
- Simultanément et anonymement

3ème étape

- 50 sur 90 électeurs sont choisis (aléatoire)
- Le candidat avec le plus d'électeurs gagne
- Automatique
- En cas d'égalité: 51 électeurs

Déroulement (résumé)

Une expérience sur les élections
André Blais
Principe
Déroulement
Points et argent
Experiment in progress
2ème série d'élections
... in progress

1ère étape

- Position attribuée sur l'échelle de 1 à 90

2ème étape

- Participer ou non

3ème étape

- Election automatique
- Un gagnant

2 x 30 élections

Points et argent

Vous commencez avec 30 points

- Participer = -1 point
- Gagnez = +5 points

A la fin, vous obtiendrez

- Points obtenus (1 point = 0.25$)
- + 15$ pour être venu

Question

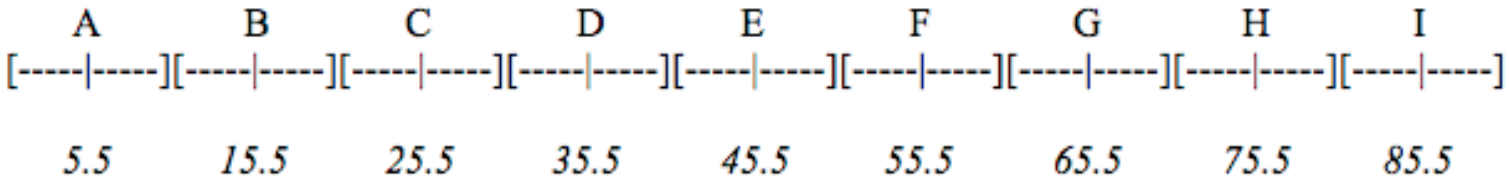
Est-ce que vous avez des questions?

Experiment in progress

Une expérience sur les élections
André Blais
Principe
Déroulement
Points et argent
Experiment in progress
2ème série d'élections
... in progress

Consignes

- Participer = -1 point
- Gagner = +5 points
- Celui avec le plus d'électeurs gagne



2ème série d'élections (1)

Une expérience sur les élections

André Blais

Principe

Déroulement

Points et argent

Experiment in progress

2ème série d'élections

... in progress

Elections à deux tours

- Identifique
- SAUF la désignation du gagnant

2ème série d'élections (2)

Une expérience sur les élections
André Blais
Principe
Déroulement
Points et argent
Experiment in progress
2ème série d'élections
... in progress

Au premier tour

- Gagner = Avoir 26 électeurs ou plus
- Sinon, deuxième tour

Au deuxième tour

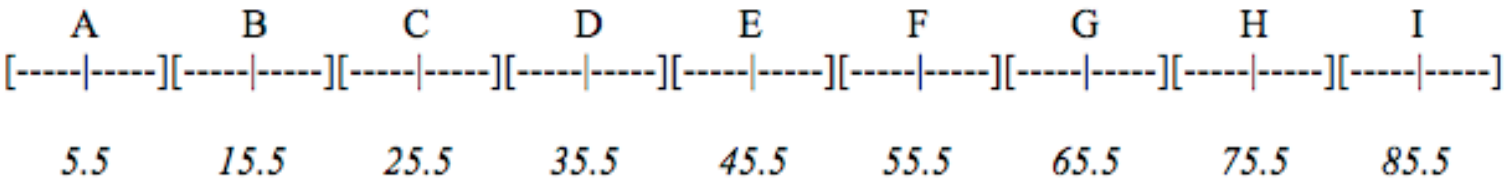
- Re-comptage
- Seulement avec les 2 meilleurs candidats
- Celui avec le plus d'électeurs gagne

Questions

Est-ce que vous avez des questions?

2ère série d'élections

Une expérience sur les élections
André Blais
Principe
Déroulement
Points et argent
Experiment in progress
2ème série d'élections
... in progress

Consignes

- Participer = -1 point
- Gagner = +5 points
- Elections à deux tours