Гочияева М.Д., Шаманова Д.М.

Разработка обучающей программы с использованием систем программирования

*Северо-Кавказская государственная академия
(Россия, Черкесск)*

doi: 10.18411/trnio-12-2021-74

Аннотация

В статье рассматривается разработка образовательной программы с тестовой проверкой знаний по изучению истории, созданной с использованием систем программирования - среды C ++ Builder. Разработка образовательной программы - это решение актуальной задачи создания прикладного программного обеспечения для повышения эффективности изучения объектно-ориентированного программирования.

Ключевые слова: обучающая программа, разработка, объектно-ориентированного программирование, тестовый контроль.

Abstract

The article discusses the development of an educational program with a test test of knowledge on the study of history, created using programming systems - the C ++ Builder environment. The development of an educational program is a solution to the urgent task of creating application software to improve the effectiveness of the study of object-oriented programming.

Keywords: training program, development, object-oriented programming, test control.

В наше время очень актуальна проблема создания приложений и внедрения их в повседневную жизнь. Важность электронного обучения в образовательных учреждениях обусловлена новой парадигмой образования информационного общества. Благодаря электронному обучению традиционный образовательный процесс трансформируется в познавательную деятельность студентов с целью приобретения знаний и навыков по предмету, но также универсальных - например, поиск, отбор, анализ, систематизация и представление информации, использование полученной информации для решать конкретные жизненные задачи.

Проверенный десятилетиями, если не веками, традиционный подход к обучению не утратил права на существование, но сегодня он значительно заменен альтернативными концепциями и оригинальными методами обучения. Компьютерные программы активно внедряются практически во все сферы жизнедеятельности человека, в том числе в учебный процесс. Современные компьютерные обучающие программы позволяют улучшить процесс обучения, помогают передавать информацию быстрее, глубже и интереснее, а также контролировать знания, навыки и умения.

Разработка образовательных программ осуществляется с использованием языков программирования и систем программирования. Одной из таких систем программирования является среда C ++ Builder. В процессе проектирования проводится подробный анализ учебной программы по конкретной дисциплине. В нем также выделены разделы, темы, вопросы и задачи, для изучения которых можно использовать компьютер.

Созданная система обучения выполняет отбор информации и анализ правильного ответа. Система имеет определенную структуру, основанную на группе элементов, которые указывают на отношения между ними и дают представление о системе в целом.

Создание этой системы будет иметь социальный, информативный эффект и возможность использования результатов работы в учебном процессе. Для достижения данной цели необходимо решить ряд задач: изучить технологии и схожие обучающие программы; выявить требования к системе и выполнить её проектирование; реализовать спроектированную систему.

Система будет иметь простой и удобный интерфейс, способствующий более

эффективному обучению. После запуска Borland C ++ Builder отобразится главное окно системы программирования. В этом окне запускается система обучения.

Для открытия нужного файла нужно перейти в панель задач и щелкнуть на File, после чего открыть нужный проект и запустить его. Далее на экране появится главное окно обучающей системы по истории.

Рисунок 1. Экранная форма для тестирования

После ответа на вопрос появится экранная форма для тестирования. На экране представлен вопрос с заданием и варианты ответов.

Рисунок 2. Экранная форма для тестирования

Из четырех вариантов ответов нужно выбрать один правильный и щелкнуть по нему, после выбора ответа следует нажать на кнопку «Ответить и перейти к следующему вопросу», после чего появится следующий вопрос. После прохождения теста на экран будет выведен результат, в соответствии с правильностью выбранных ответов.

Рисунок 3. Результат тестирования

Создание программ обучения - творческий процесс, требующий не только логического мышления, но и интуиции. Этот процесс еще недостаточно изучен и не может быть описан строгими правилами. В процессе разработки была создана обучающая программа по истории в среде программирования C++ Builder.

Использование компьютерных обучающих программ позволяет учитывать уровень и индивидуальную специфику каждого обучающегося. Компьютерные программы также являются незаменимым средством, но, что самое главное, они способны развить творческий потенциал ребенка. Регулярное использование учебных компьютерных программ при изучении истории позволяет разнообразить задачи, сделать обучение более привлекательным для детей, а компьютер и программа становятся рабочим инструментом для каждого обучающегося.

1. Программирование на языке высокого уровня C/C++ [Электронный ресурс]: конспект лекций/ - Электрон. текстовые данные.- М.: Московский государственный строительный университет, Ай Пи Эр Медиа, ЭБС АСВ, 2016.-140 с.- Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/48037.html>.-ЭБС «IPRbooks»
2. Использование компьютерных обучающих программ. - Режим доступа: https://knowledge.allbest.ru/pedagogics/3c0a65635b2bd78b4c53_a89521216d26_0.html#text (дата обращения 11.11.2021).
3. Разработка сценария обучающей программы. – Режим доступа: <http://www.bestreferat.ru/referat-197118.html> (дата обращения 10.11.2021).

Джабраилов З.А., Магомедов И.А.

Гугл тренды

*Чеченский государственный университет имени А.А.Кадырова
(Россия, Грозный)*

doi: 10.18411/trnio-12-2021-75

Аннотация

Статья посвящена интеллектуальной поисково-аналитической системе Google Trends. Google Trends сегодня является одной из самых популярных статистических и аналитических систем. Данную систему используют в разных отраслях для сбора и анализа данных. В статье показано, в примерах, как Google Trends работает на практике.

Ключевые слова: Google, Google Trends, поиск, поисковая система