результате чего злоумышленник получит доступ к колоссальным объемам данных.

- Стоимость предоставляемых услуг может меняться в одностороннем порядке.

Вывод. Таким образом, вполне очевидной представляется роль новых информационных технологий в сфере образования, которая заключается не только в возможности использования их как инструмента решения конкретных педагогических задач, но и в качественном расширении возможностей обучения, стимулировании развития дидактики и методики, а также в содействии формированию новых форм образовательного процесса. Развитие компьютерных технологий и внедрение их в образование позволяет представить участникам учебного процесса новые возможности и реализовать новые подходы к обучению.

1. <http://fb.ru/article/256501/informatizatsiya-obrazovaniya-eto-tehnologii-informatizatsii-obrazovaniya>
2. Павлова, О. А. Использование информационно-коммуникационных технологий в образовательном процессе : учебное пособие / О. А. Павлова, Н. И. Чиркова. — Саратов : Вузовское образование, 2018. — 47 с. — ISBN 978-5-4487-0238-9. — Текст : электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS : [сайт]. — URL: <http://www.iprbookshop.ru/75273.html> (дата обращения: 20.11.2019). — Режим доступа: для авторизир. пользователей
3. Устинов, В.А., Клементьев, И.П. Введение в облачные вычисления [Электронный ресурс] // Национальный открытый институт «ИНТУИТ»: официальный сайт. — Режим доступа: <http://www.intuit.ru/studies/courses/673/529/lecture/11913> (дата обращения: 01.03.2016).
4. Киреева, Н. В. Применение облачных технологий для анализа характеристик сети : методические указания к лабораторным работам / Н. В. Киреева, М. А. Буранова. — Самара : Поволжский государственный университет телекоммуникаций и информатики, 2015. — 25 с. — ISBN 2227-8397. — Текст : электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS : [сайт]. — URL: <http://www.iprbookshop.ru/71868.html> (дата обращения: 20.11.2019). — Режим доступа: для авторизир. пользователей.
5. <https://support.google.com/a/answer/53926?hl=ru>

Эркенова М.У., Мусакаев И.М.

Программа для переключения клавиатурных раскладок

*Северо-Кавказская государственная академия
(Россия, Черкесск)*

doi: 10.18411/lj-11-2019-55

idsp: ljjournal-11-2019-55

Аннотация

В этой статье пойдет речь, об одном средстве, которое поможет значительно ускорить набор слов, т.е. о программе автоматического переключения клавиатурных раскладок. Если в тексте встречаются и русские, и английские символы, то наверняка вы сталкивались с ситуацией, когда набирали текст, забыв переключить раскладку. В итоге, например, вместо «ключевые слова» получалось «rk.xtdst ckjdf». Хорошо, если в таком случае вы вовремя заметите оплошность. Однако если таким образом набрать несколько строк, придется тратить время и все печатать заново. Особенно часто такая проблема возникает у тех, кто набирает быстро.

Чтобы подобная проблема не возникала, следует использовать специальные программы автоматического переключения раскладок клавиатуры.

Ключевые слова: программа, клавиатура, раскладка, алфавит, переключения.

Abstract

In this article we will talk about one tool that will help significantly speed up the set of words the program automatically switches keyboard layouts. If the text contains both Russian

and English characters, then surely you are faced with a situation when typing, forgetting to switch the layout. As a result, for example, instead of "keywords" it turned out " rk.xtdst ckjdf". Well, if in this case, you will notice the mistake in time. However, if you type a few lines in this way, you will have to spend time and print everything again. Especially often this problem occurs in those who gain quickly. To avoid this problem, you should use special programs to automatically switch keyboard layouts.

Keywords: program, keyboard, layout, alphabet, switching.

Как известно, зарубежных создателей интерфейсов не заботит адаптация их программ к чужой культуре. Примером такого интерфейса является используемая компьютерная клавиатура (подразумевается клавиатура по стандарту 104 ANSI).

Выбираемые в настройках Windows раскладки являются программными, т. е. интерпретируют получаемые с клавиатуры скан-коды в нужные символы. Пользователи англоязычные, используют только одну программную раскладку, и у них нет проблем с переключениями и со знаками пунктуации.

Всем пользователям, занимающихся написанием писем известно, когда нужно быстро написать письмо или исправить данные, как много времени тратится на исправление ошибок, возникающих из-за постоянного переключения раскладки с русской на английскую, а при написании писем с правильной русской пунктуацией необходимость вводить символы (—, «, », неразрывный пробел).

Решить эту проблему можно с помощью современных средств. Данная программа предназначена для преобразования, написанного на английском языке, русского текста в приемлемый для чтения вид. Работает она по принципу замены одних, условно взятых, символов на другие. В данном случае, символы английского алфавита преобразовываются в символы русского.

Для демонстрации данного приложения смоделируем ситуацию:

Вы сидите в сети интернет, в браузере у вас открыт сайт «ВКонтакте» и вы набираете сообщение. По завершению набора текста Вы обнаруживаете, что все вышенаписанное имеет совершенно нечитаемую форму, так как раскладка клавиатуры была переключена на английский язык. В таких случаях весь текст пришлось бы удалить и напечатать по новой. Но с данным приложением, всю ту «неразбериху» можно преобразовать в нормальный читаемый текст в пару кликов.

Что нужно сделать:

- Скопировать текст, который написали, сделать это можно с помощью вызова контекстного меню правой кнопкой мыши или же выделив текст командой Ctrl+A, затем командой Ctrl+C скопировать его(см. рисунок 1).

Рисунок 1 – Выделение текста

- Вставить текст в приложение, сделать это можно так же с помощью контекстного меню, либо же командой Ctrl+V (см. рисунок 2).

Рисунок 2 – Вставленный в приложение текст

- Нажать на кнопку перевести. Приложение мгновенно заменит все символы, что в итоге даст нам читаемый текст (см. рисунок 3).

Теперь, когда текст преобразован, его можно скопировать и вставить в самое начало, откуда он и был скопирован.

Это самая первая версия приложения, можно даже сказать прототип более амбициозного проекта. Важно уточнить, что амбициозного, относительно данного, если можно сказать, макета.

Рисунок 3 – Преобразованный текст

Этот макет был создан с целью визуализации мыслей и идей, касательно приложения с тем же функционалом, но уже в виде браузерного расширения, которое будет доступно пользователю в любой момент.

Работать приложение будет в двух режимах:

1. Режим «Дополнительное окно». Данный режим подразумевает собой наличие маленького всплывающего окна, которое будет появляться каждый раз, как приложение будет распознавать набираемый вами текст, как ошибку. Для того, чтобы не случилось ложных срабатываний, приложение будет появляться после допущения вами многократных

ошибок. Почему упор именно на ошибки? Потому что набираемый не на той раскладке текст почти каждое слово распознает как неправильное.

2. Режим «Автокоррекция». Режим, говорящий сам за себя – он будет работать автоматически в режиме реального времени. Опять же, концепция распознавания ошибок та же самая, что и у первого режима, но без всплывающих окон.

Разберем же теперь как именно разрабатывался данное приложение. В принципе, независимо от выбранного подхода к разработке, весь процесс состоит из определенных шагов.

Рассмотрим же основные шаги разработки программы:

1. Идея. Как правило, разработка любой программы начинается с идеи. Необходимо понять, что вообще должно делать программа и какую проблему оно может решить. Как оно может помочь пользователям.
2. Анализ рынка. Необходимо понять, насколько нужно людям то, что вы собираетесь разработать.
3. Разработка прототипа. Как правило разработка полноценной программы достаточно длительна – может пройти довольно много времени до тех пор, пока программа дойдет до конечного пользователя.
4. Аналитика прототипа. Тем самым собирается пользовательская база, которая информирована о том, что программа может иметь ошибки, вылеты, работать не очень хорошо.
5. Разработка конечной версии. Как правило, конечное приложения разрабатывается с нуля. Перед этим определяют подход к самой разработке, и определившись начинают сам процесс разработки.
6. Аналитика конечного приложения. Это последующий этап и заключается в том, чтобы мониторить вылеты приложения, различные ошибки и прочие проблемы на основании оценок пользователей и их отзывов. На основании информации собранной на данном этапе вносят корректировки в конечное приложение с проводят выпуск последующей его версии.

1. Архангельский, А. Я. Delphi 2006. Язык Delphi, классы, функции Win32 и .NET. Справочное пособие / А.Я. Архангельский. - М.: Бинوم-Пресс, 2011. - 790 с.
2. Аста Бржезицкая. Дулево / Asta Brzhezitskaya. Dulevo. - М.: Среди коллекционеров, 2014. - 256 с.
3. Бобровский Delphi 7. Учебный курс / Бобровский, Сергей. - М.: СПб: Питер, 2015. - 736 с.

Панченко Н.В.

Создание базы данных для спортивного клуба «Колибри»

*ФГБОУ ВО «Северо-Кавказская государственная академия
(Россия, Черкесск)*

doi: 10.18411/lj-11-2019-56

idsp: ljjournal-11-2019-56

Аннотация

В статье рассматривается создание реляционной базы данных на примере спортивного клуба «Колибри». Проведен анализ программ, которые разработаны для автоматизации спортивного клуба: 1С:Фитнес клуб, КРАФТ Фитнес, Клиентик, PerfectGym. В качестве СУБД была выбрана Access 2007. Приведены этапы проектирования БД, созданы таблицы, запросы, формы, отчеты. Разработанная база данных позволит оптимизировать работу спортивного клуба.

Ключевые слова: таблица, запрос, отчет, база данных, СУБД, Access.