намного ярче и интереснее. В связи с бешеными темпами технического прогресса, ждать придётся совсем недолго.

1. Онлайн-ресурс о технической индустрии TechJury – Режим доступа: <https://techjury.net/blog/virtual-reality-statistics/>
2. Онлайн-ресурс о технике Kommando Tech – Режим доступа: <https://kommandotech.com/statistics/virtual-reality-statistics/>
3. Журнал Forbes – Режим доступа: <https://www.forbes.com/sites/moorinsights/2019/01/04/location-based-vr-the-next-phase-of-immersive-entertainment/?sh=31f106ea3f57>
4. Онлайн-портал о бизнесе и технологиях vc.ru – Режим доступа: <https://vc.ru/future/110266-trendy-2020-vr-realnost-kotoroy-net>
5. Новостной портал о рекламе и маркетинге Sostav – Режим доступа: <https://www.sostav.ru/publication/ar-vr-v-reklame-kak-ispolzovat-novyj-opyt-v-kommunikatsii-s-potrebitелем-34312.html>
6. Телерадиовещательная компания BBC – Режим доступа: https://www.bbc.co.uk/history/worldwars/wwone/launch_vt_dogfight.shtml
7. Поисковая система Яндекс – Режим доступа: <https://yandex.ru/promo/maps/ar-moscow>
8. Vasilyeva O.A. Neuromarketing Technologies in the Advertising Industry. Наука и бизнес: пути развития, № 10 (100) 2019 - с. 151-153

Мелитонян М.С., Фешина Е.В.

Discord как средство онлайн общения и его преимущества среди других мессенджеров

*ФГБОУ ВО «Кубанский государственный аграрный университет имени И.Т. Трубилина»
(Россия, Краснодар)*

doi: 10.18411/lj-04-2021-15

Аннотация

В данной статье рассматриваются вопросы работы Discord в двух режимах. Раскрыт возможный функционал каждого режима, возможности мессенджера, описаны специальные возможности Discord.

Ключевые слова: мессенджер, функционал, функции, бот, чат, канал.

Abstract

This article discusses how Discord works in two modes. The possible functionality of each mode, the capabilities of the messenger is revealed, the special features of Discord are described.

Keywords: messenger, functionality, functions, bot, chat, channel

Из-за популярности социальных сетей и актуальности онлайн-общения постоянно появляются новые мессенджеры. Одним из таких является Discord. Появился он на просторах интернета в 2015 году и стал наиболее популярным у киберспортсменов и учащихся и это вполне объяснимо, поскольку у сервиса много интересных функций и возможностей, которыми он выигрывает у других бесплатных мессенджеров, у таких как Skype, What's up, Viber и других.

Discord имеет два режима: «обычный» и «сервер», имеющих некоторые различия.

Наличие функционала в «обычном» режиме позволяет поддерживать основные языки мира, показывать видео с экрана с разрешением 720p, отправлять файлы до 8 МБ (без подписки Nitro), отправлять сообщения до 2000 символов, имеется возможность создавать групповые чаты. Помимо этого «обычный» режим имеет поддержку на нескольких операционных системах, таких как Linux, macOS, Windows,

Android, Ios. Этот режим можно использовать прямо в браузере, он имеет высокое качество звука, может осуществлять поиск по сообщениям и имеет возможность использования emoji и гифок при общении.

Что же касается «сервера», для начала его нужно создать, после чего его можно модернизировать с помощью имени и значка и пригласить друзей по ссылке. «Сервер» в свою очередь делится на текстовый канал и голосовой.

Казалось бы, ничего особенного, но здесь и скрываются специальные возможности мессенджера. Например, в текстовом канале можно присваивать участникам роли, отталкиваясь от которых каждый пользователь может иметь разные возможности в пределах сервера: чтение, запись, удаление сообщений и другие. Среди базовых ролей: модератор, администратор, основатель, совладелец, можно использовать свою, предварительно определившись с возможностями. Также можно выбрать цвет роли из представленной палитры (Рисунок 1). Благодаря ролям можно распределять людей по каналам, избавляя их от ненужных тем.

Рисунок 1 – Смена цвета роли

Текстовых каналов может быть несколько, что зависит от нужд пользователя, при этом они фиксируются на своих местах при создании и никуда не двигаются.

Для быстрого обращения к конкретному пользователю используются упоминания. Для этого достаточно написать никнейм пользователя со знаком собаки и необходимый текст. Например: “@vega нужна твоя помощь!”. При этом упомянутый пользователь видит красный круг с числом внутри рядом с соответствующим каналом (Рисунок 2).

Рисунок 2 – Упоминание конкретного пользователя

Для упоминания всех пользователей используется @here и @everyone.

Упоминание обозначается черным кругом с левой стороны от канала (Рисунок 3).

Рисунок 3 – Общее упоминание

Голосовых каналов тоже может быть несколько, при подключении к одному из пользователей можно как дать доступ к микрофону и наушникам, так и запретить, что осуществимо через нижнюю панель рядом с именем пользователя (Рисунок 4).

Рисунок 4 – Доступ к микрофону и наушникам

Что касается иных специальных возможностей Discord, то имеется функция оверлея, которая позволяет при нахождении в полноэкранном режиме в игре, видеть, кто говорит в данный момент. Также имеются специальные статусы рядом с никнеймом для определения нахождения пользователя в сети, возможна активация разговора по предварительно заданной комбинации клавиш, имеется возможность заглушить канал на определенный промежуток времени (Рисунок 5). Среди специальных возможностей можно отображать игру, в которую играет другой пользователь, а также имеется наличие виджетов.

Рисунок 5 – Заглушка сервера

Кроме этого возможно добавление своих эмодзи на сервер, выставление определенного набора критериев для новых участников канала (Рисунок 6), добавление своих и готовых ботов. По сути это своеобразные помощники, с помощью которых можно видеть более подробную статистику канала, добавлять музыку из разных источников, использовать автоматическую модерацию, играть в игры прямо в чате и многое другое. На просторах Интернета есть множество различных видов ботов и настроек по их установке.

Рисунок 6 – Модерация

В качестве реакции на сообщения можно добавлять смайлики. В существующие публичные серверы по интересам имеется открытый доступ (Рисунок 7 и Рисунок 8), предоставлена возможность преобразовывать текст в речь и осуществляется подсветка синтаксиса.

Рисунок 7 – Поиск публичных серверов

Рисунок 8 – Тематики серверов

Для особо продвинутых пользователей и любителей данного сервиса есть платная подписка «Discord Nitro». После покупки, у пользователя открывается еще больше возможностей и снимаются ограничения, что позволяет устанавливать анимированного аватара, использовать анимированных эмодзи, выбирать персональный ярлык для учетной записи, осуществлять смену тега учетной записи, по которому происходит поиск. Увеличивается лимит загруженного файла до 100 МБ.

Кстати, подписку можно получить в подарок от другого пользователя.

Без минусов тоже не обошлось, но все они в основном касаются ограничений, когда у пользователя вышеупомянутой подписки нет. Недостатком можно считать ограничение в 10 человек не в серверном режиме, осуществляется более сложная регистрация, поиск сообщений не осуществляется по заданной подстроке.

Данный мессенджер несомненно хорош и богат функционалом, за что полюбился в народе, особенно у молодежи. Но не всем по вкусу будет такое обилие возможностей и функций, поэтому выбор полностью зависит от личных потребностей и пожеланий.

1. Вартевян А.А. Системы безопасности современных операционных систем. / А.А. Вартевян, Е.В. Фешина. // Наука XXI века: проблемы, перспективы и актуальные вопросы развития общества, образования и науки: материалы международной межвузовской осенней научно-практической конференции, (пос. Яблоновский, 27 сентября 2019 года) – Издательство: Краснодарский ЦНТИ – филиал ФГБУ «РЭА» Минэнерго России, 2019 – 406с. С. 286-292.
2. Запашный А.С. Naptic технология. / А.С. Запашный, Е.В. Фешина. // Цифровизация экономики: направления, методы, инструменты. Сборник материалов 1 всероссийской студенческой научно-практической конференции. Краснодар, 2019. С.128-130.
3. Запашный А.С. Технология NFC. / А.С. Запашный, Е.В. Фешина. // Цифровизация экономики: направления, методы, инструменты. Сборник материалов 1 всероссийской студенческой научно-практической конференции. Краснодар, 2019. С.130-132.
4. Матвеева Н. Ю. Технологии создания и применения чат-ботов. / Н.Ю. Матвеева, А.В. Золотарюк // Научные записки молодых исследователей. – 2018.– № 1. – С. 28–30.
5. Меньшиков В.Е. Тенденции разработки мобильных приложений. / В.Е. Меньшиков, Д.А. Омельченко, Е.В. Фешина. // Тенденция разработки мобильных приложений. Информационное общество: современное состояние и перспективы развития: сборник материалов XII международного студенческого форума. – Краснодар: КубГАУ, 2019. – 392с. С. 350-352.
6. Прокопенко Е.А. Создание чат-бота для мессенджера Discord. /У.А. Прокопенко // II Всероссийский форум научной молодежи «Богатство России» Сборник докладов. Изд-во: МГТУ имени Н.Э. Баумана.– 2019. – С.87-88.
7. Фотеску Н.К. Распознавание звука и принцип работы мобильного приложения «Shazam». / Н.К. Фотеску, Е.В. Фешина // Цифровизация и глобализация мировой науки и техники: новые исследовательские методы и подходы: материалы V Международной научно-практической конференции (30 Ноября 2020г.) – Ростов-на-Дону: изд-во Южного университета ИУБиП, 2020. – С.59-63.