DOI: 10.17117/na.2015.11.03.015

<http://ucom.ru/doc/na.2015.11.03.015.pdf>

Поступила (Received): 04.11.2015

Айткали Н.С., Омар М.Т., Амиров А.Ж. Программирование решений логических задач

Aitkali N.S., Omar M.T., Amirov A.Zh.
Combining configuration
"Programming solutions of logical problems"

В статье говорится о логике и о его решений. А также в ходе расследования определение классических моделей логики. В сфере образования отражает возрастающую потребность государства и общества в подготовке квалифицированных специалистов, умеющих продуктивно мыслить

Ключевые слова: абстрактная логика, линейная временная логика, стохастический логическая игра, логические игры

The article refers to the logic and the logic of its decisions. And also during the investigation definition classical logic models. In the sphere of education reflects the growing need of state and society in the preparation of qualified professionals who are able to think productively

Key words: abstract logic, linear temporal logic, stochastic puzzle game, logic games

Айткали Нурсулу Сериккалиевна

Магистрант

Карагандинский государственный технический университет

г. Караганда, Бульвар Мира, 56

Айткали Нурсулу Сериккалиевна

Master

Karaganda state technical university

Karaganda, Bulvar Mira, 56

Омар Марс Танзилович

Кандидат технических наук, старший преподаватель

Карагандинский государственный технический университет

г. Караганда, Бульвар Мира, 56

Omar Mars Tanzilovich

Candidate of Engineering Sciences, Senior Lecturer

Karaganda state technical university

Karaganda, Bulvar Mira, 56

Амиров Азамат Жанбулатович

Заведующий кафедрой

Карагандинский государственный технический университет

г. Караганда, Бульвар Мира, 56

Amirov Azamat Zhanbulatovich

Head of Department

Karaganda state technical university

Karaganda, Bulvar Mira, 56

Современные методы решения игр воплотить форму "процедурной рациональности", который приглашает логический анализ в своем собственном праве, представление от краткого примера из обратной индукции для обширных игр, заменив ранее статических логических определений ступенчатой динамические.

В ходе рассмотрения ряда анализа последних лет, которые выглядят иначе, концептуально, и обнаружили, что все они математически эквивалентны. Это показывает, как абстрактный логической точки зрения можно выявить основную инвариантную структуру в играх. Затем мы обобщим это к исследованию фиксированной точкой логики на конечных деревьях которые лучше всего подходят теоретико-игровые равновесий.

Так же есть официальные средства для синтеза переключения протоколов, которые определяют последовательность, в которой режимы коммутируемой системы активируются, чтобы удовлетворить определенным требованиям высокого уровня в линейном временной логики (LTL).

Синтезированные протоколы являются надежными против внешних возмущений на непрерывных динамики и может реагировать на, возможно, состоятельности событий (внешних и внутренних). Такие приближения позволяют превратить непрерывный задачи синтеза переключения в проблему дискретного синтеза в виде двух игроков между системой и окружающей средой, где победители условия отражают высоком уровне временных логических спецификаций.

Ограничение на выразительной подкласса LTL формул, эти временные логические игры поддаются решений со сложностью полиномиальной. По построению, наличие дискретного стратегии переключения для задачи дискретного синтеза гарантирует существование протокола коммутации, которые могут быть реализованы в непрерывном уровне, чтобы обеспечить правильность нелинейных включается система и реагировать на окружающую среду во время выполнения.

«Управленческие» решения не являются, в среднем, почти столь надежны, как «технические» решения. В центре внимания этой работы является выяснение причины, почему это так, и искать пути повышения надежности управленческих решений.

Причины этой ситуации являются субъективным (отказ человеческий фактор), которые могут быть под влиянием, и задача (сложность проблемы, специфика поведения человека и т.д.), которые могут быть только минимально влияют. Значительные субъективные причины на работе были определены как:

- а. когнитивные искажения в психическом уровне мышления решать проблемы;
- б. недостатки в принятии вывод и выводы; гр. неправильное рассуждение. Есть два способа, чтобы уменьшить эти причины:
 - 1. Выращивание управленческого мышления решать проблемы;
 - 2. использование резервов в реализации подходов и инструментов теоретических дисциплин, которые уже успешно работают в других местах, и являются полезными для управленческих решений.

Первый способ имеет дело с процедурами для управленческих решений, сформулированных на языке соответствующей дисциплине (язык управления), выражается естественного языка и цепи формул (расчетов) и визуальных (графических) средств в виде управленческого решения деревьев, диаграммы и с

правилами логики "управленческого". Это, как правило, определяется как набор подходов, инструментов, методов и навыков, необходимых для надежного обоснования решения управленческих, когда проблемы.

В частности, она имеет дело с:

- по "делу рассуждений на основе 'подхода, который направлен на поиск наилучшего точку зрения на данную проблему и анализируя все аспекты рассматриваются в его контексте шаг за шагом подробно;
- перевод инструменты и методы современной логики (в частности, его интуиционистская версия) с языка логики в языке управления с учетом фактического содержания выразительных средств языка управления, включая возможность их эффективного применения;
- соблюдая принципы рационального и этического аргументации управленческих решений.

Второй способ обойти управленческие процедуры решения от переделывая управленческого задачу к задаче научной дисциплины (логика, теория игр и т.д.) и выводит в нем правильный результат. В этом контексте мы говорим об использовании знаний теоретических дисциплин в управлении. Оба из этих способов продемонстрированы в работе в ряде иллюстративных примеров и прилагаемых тематических исследований, направленных на решение конкретных задач практики управления.

Мы разрабатываем логику мульти-агент деонтические действий для изучения логики работы двух типов деонтическими условных:

Во-первых, мы определяем формальный язык для многоагентных деонтические логики действий и класс логических моделей для интерпретации формулы языка.

Во-вторых, мы определяем преобразование, которое преобразует любой стратегический игру в логических модели.

В-третьих, мы показываем, что результат $\$A \wedge \{ \} \$$ АСТ является равновесием кэша из стратегической игре, если, и только если конъюнкция некоторых условных разрешений верно в логических модели, полученной в результате преобразования этой стратегической игре.

Логика, построенная на языке компьютера; это третья стадия развития логики после первой философской и второй – математической, наследующая задачи обеих своих предшественников и позволяющая работать как с рассуждениями, так и с вычислениями. Она работает со всеми, что поддается моделированию.

Качественные коалиционные игры (ККИ) являются вариантом коалиционных игр, в которых желания агент в представленных в качестве целей, которые либо удовлетворены или удовлетворены, и каждый выбор, доступный в коалиции набор целей, которые бы совместно выполнено, если коалиция, что выбор. Коалиция в ККИ обычно формируются в порядке, чтобы вызвать набор целей, которые удовлетворяют всех членов коалиции.

Стохастический логическая игра (СЛИ) является новой временной логикой для многоагентных систем, моделируемых пошаговых многопользовательских игр с дискретными переходных вероятностей. Она сочетает в себе черты

переменного времени временной логики (ВЛ), вероятностной логики вычисления дерева и расширенной временной логики. СЛИ содержит ВЛ, как модальность, чтобы указать отдельные сотрудничества и реакции сооружения агентов в многопользовательской игре, чтобы навязывать определенный победную цель.

В то время как стандартный ВЛ модальность утверждает существование стратегии в течение определенного коалицией агентов без ограничения диапазона стратегий для семантики внутренних формул СЛИ, мы имеем дело с более общей модальности. Он также требует наличия стратегии в течение некоторого коалиции, но накладывает какой-то стратегии связывания внутренних СЛИ формул.

Исходя из современных требований, предъявляемых к качеству работы по созданию научных направлений, нельзя не отметить, что эффективная работа его всецело зависит от уровня исследования логических и числовых систем для управления знаниями.

В сфере образования отражает возрастающую потребность государства и общества в подготовке квалифицированных специалистов, умеющих продуктивно мыслить.