DOI: 10.17117/na.2015.10.03.128

<http://ucom.ru/doc/na.2015.10.03.128.pdf>

Поступила (Received): 22.10.2015

Кондрашов А.А., Гладкая К.П., Хабибулина Н.Ю. Реализация мобильного приложения «Интерактивная визитная карта»

Gladkaya K.P., Kondrashov A.A., Habibulina N.Yu.
The implementation of a mobile application
"Interactive business card"

Программное приложение «Интерактивная визитная карта» состоит из двух компонентов: web-приложение и мобильное приложение. Web-приложение это сайт, который содержит всю необходимую информацию о кафедре в простом и доступном виде, для потенциальных студентов. Мобильное приложение обладает той же информацией что и сайт, но с добавлением профориентационных тестов

Ключевые слова: Web-приложение, мобильное приложение, интерактивная визитная карта

Кондрашов Александр Александрович

Студент

Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники
г. Томск, пр. Ленина, 40

Гладкая Ксения Павловна

Студент

Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники
г. Томск, пр. Ленина, 40

Хабибулина Надежда Юрьевна

Кандидат технических наук, доцент

Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники
г. Томск, пр. Ленина, 40

The software application "Interactive business card" consists of two components: the web – application and a mobile application. Web – application is a website that contains all the necessary information about the department in a simple and accessible way for potential students. The mobile application has the same information as the site, but with the addition of career guidance tests

Key words: Web-based application, mobile application, interactive business card

Kondrashov Alexander Alexandrovich

Student

Tomsk university of control systems and radioelectronics
Tomsk, Lenina ave., 40

Gladkaya Kseniya Pavlovna

Student

Tomsk university of control systems and radioelectronics
Tomsk, Lenina ave., 40

Habibulina Nadezhda Yurevna

Candidate of Engineering Sciences, Associate Professor

Tomsk university of control systems and radioelectronics
Tomsk, Lenina ave., 40

Визитная карта – это тот элемент фирменного стиля компании, который стал наиболее привычен в рабочей и повседневной жизни. Визитные карты бывают двух видов, личные и корпоративные. Согласно историческим данным, первые визитные карты появились в Древнем Китае, между вторым и третьим

веком до нашей эры. Интерактивная карта – это карта, которая работает в режиме взаимодействия между человеком и компьютером. Такая карта представляет собой визуальную информационную систему и увеличивает возможности пользователя.

В результате изучения полученной информации посвященной интерактивным картам, у участников нашей группы возникла идея создания программного приложения интерактивная визитная карта. Программное приложение для нашего проекта состоит из таких компонентов, как: web-приложение и мобильное приложение [1].

Проектируемое мобильное приложение «интерактивная визитная карта» было задумано, как android – приложение. В качестве языка программирования выбран язык Java. Среда программирования, для нашего приложения, выбрана Eclipse с использованием комплекта разработчика JDK, плагина Android Developer Tools и комплекта инструментов Android SDK.

Android – операционная система для смартфонов и планшетов, а в последнее время и для фотоаппаратов, телевизоров, mini-pc и прочих гаджетов, разработанная компанией Google на базе ядра Unix, как бесплатная операционная система с открытым исходным кодом. Eclipse – свободная интегрированная среда разработки модульных приложений. Eclipse Project – собственно проект Eclipse, который включает в себя каркас, инструмент расширения платформы посредством плагинов, инструмент разработки Java – программ [2].

При реализации данного мобильного приложения можно выделить несколько основных задач:

- разработка информационных блоков;
- разработка блока, содержащего полезную для пользователя информацию о мобильном приложении «Интерактивная визитная карта кафедры»;
- разработка графического интерфейса пользователя.

В функционал приложения входят три блока с информацией: о нас, о дисциплинах, изучаемых на кафедре, а также о том, где могут применяться знания, полученные на кафедре. Каждый из этих блоков должен отображать нужную информацию, по каждому разделу. Далее в каждом разделе будет находиться еще несколько блоков, которые будут наполнены информацией.

При разработке структурной схемы программы использовался объектно-ориентированный подход к проектированию. В качестве инструмента проектирования использовался язык моделирования UML – язык, предназначенный для визуализации, специфицирования, конструирования и документирования программных систем. Структура мобильного приложения представлена на рисунке 1.

На следующем этапе работы была поставлена новая цель. Целью этапа проекта является реализации профориентационного теста для мобильного приложения и модификация интерфейса уже реализованного мобильного приложения. Так как по статистике 60% выпускников ВУЗов не работают по специальности. Иногда пять лет на физическом факультете могут означать, что студент потратил годы, шагая не в том направлении.

Рис. 1. Структура программы

Именно поэтому выбор профессии – одно из важнейших решений, принимаемых человеком в жизни. Все хотят, чтобы работа соответствовала интересам и возможностям, приносила радость и достойно оплачивалась. Очень часто внимание школьников целиком и полностью принадлежит экрану их мобильного устройства, а не бумажным афишам или книгам. Для них смартфон является наиболее доступным источником информации. Смартфоны являются устройствами, которые большинство пользователей всегда держат при себе. Согласно результатам аналитических опросов, наиболее популярной в мире платформой для смартфонов является Google Android (72%). На втором месте – Apple iOS (14%). На третьем – Windows Phone (4%). Поэтому в качестве платформы для реализации мобильного приложения была выбрана Android – платформа.

Прежде, чем приступить к разработке теста для мобильного приложения «Интерактивная визитная карта кафедры», необходимо найти все возможные варианты тестов, проанализировать их и выбрать наиболее подходящий вариант для нашего приложения. Тесты профориентации помогают определить возможный спектр будущих профессий. Они соотносят способности и склонности человека с профилями разных профессий.

При реализации теста для мобильного приложения можно выделить несколько основных требований. Тест обязательно должен:

- содержать несколько тестов, которые могли бы помочь школьнику выбрать свою будущую профессию, определиться гуманитарий он или технарь;
- отображать результаты тестирования в виде таблицы;
- предоставлять пользователю возможность вернуться к вопросу.

В ходе модификаций существующего мобильного приложения в его структурной схеме были произведены некоторые изменения. Измененная структура мобильного приложения представлена на рис. 2.

В данной схеме «О нас» включает в себя краткую информацию о кафедре. В блоке «Дисциплины» пользователь сможет выбрать один из блоков преподаваемых дисциплин на кафедре: «Блок ГСЭ», «Блок ЕН», «Блок ОПД», «Блок СД». В разделе «Сфера деятельности» отображается информация о разных сферах деятельности, где можно применить полученные знания.

Рис. 2. Измененная структура программы

В блоке «Профориентационный тест», каждый пользователь сможет попробовать свои силы и определиться со своей будущей профессией. Этот блок содержит 4 теста, которые помогают абитуриенту определиться какое направление ему ближе: гуманитарное или техническое; также он может подробнее узнать о том, какая специальность ему ближе в таких сферах как, медицина, реклама, IT-разработки и т.д. [3].

Список используемых источников:

1. Кондрашов А.А., Гладкая К.П., Кудайберген Е.М., Хабибулин Д.И. Интерактивная визитная карта. ЮКОМ. URL: <http://ucom.ru/doc/conf/2014.12.30.07.pdf>
2. Android Developers. URL: <http://developer.android.com/>
3. Шендель О.И. Методические материалы для психолога-профконсультанта. Томский областной центр профориентации молодежи и психологической поддержки населения. Томск. 2004. 60 с.

© 2015, Кондрашов А.А., Гладкая К.П., Хабибулина Н.Ю.

Реализация мобильного приложения
«Интерактивная визитная карта»

© 2015, Gladkaya K.P., Kondrashov A.A., Habibulina N.Yu.

The implementation of a mobile application
"Interactive business card"