DOI: 10.17117/na.2015.05.248

Поступило в редакцию: 19.05.2015

<http://ucom.ru/doc/na.2015.05.248.pdf>

Голубева С.Л.

Альтернативные системы интернет-коммуникаций

Golubeva S.L.

Alternative Internet communication systems

В статье анализируется влияние инновационных альтернативных систем интернет-коммуникаций на социокультурные процессы в современном обществе

Ключевые слова: Интернет, инновации, коммуникации, технологии

The article analyzes the influence of innovative Internet communication systems on sociocultural processes in the modern society

Key words: Internet, innovation, communication, technology

Голубева Светлана Леонидовна

Старший преподаватель

Санкт-Петербургский государственный институт кино и телевидения

Санкт-Петербург, ул. Правды, 13

Golubeva Svetlana Leonidovna

Senior Teacher

Saint-Petersburg institute of film and television

Saint-Petersburg, Pravdy st., 13

*Возможности человека ограничены
только его воображением*

Чарльз Кеттеринг (Charles Kettering) [1]

Разработка и постоянное усовершенствование инновационных технологий обогащают нашу жизнь новым опытом, идеями и возможностями, вселяя надежду, что каждый следующий день будет лучше предыдущего. «Если это так, то зачем ждать?» спрашивает «Куалкóм» (Qualcomm) – компания по разработке и исследованию беспроводных средств связи, предлагая различные девайсы с неограниченными возможностями: от эффективного использования ресурсов и оптимизации транспортной системы до непрерывного контроля жизнедеятельности организма, обеспечения личной безопасности и неограниченного доступа к информации. Единственным условием является подключение к Интернету, при этом, увеличивается количество гаджетов из серии «носимая электроника». Так, например, на ежегодной выставке IT-достижений CES 2015 (Consumer Electronics Show) китайская компания Estar Technology Group Co представила первый в мире «голографический» смартфон Takee1, создающий на дисплее стереоскопический эффект без 3D-очков и управляющий изображением бесконтактным способом; компания Google разрабатывает для диабетиков «умные» линзы, которые не только восстанавливают нормальную рефракцию глаза, но и измеряют уровень глюкозы в крови, а будущие наноробо-

ты смогут автономно контролировать артериальное давление и осуществлять анализ крови [2].

Исследователь берлинского технологического центра (Design Research Lab) Том Биллинг разработал специальную перчатку со встроенными сенсорными датчиками давления, способную переводить тактильный контакт с алфавитом для слепоглухонемых (азбука Лорма) в электронный текст и обратно. Перчатка Биллинга снимает ограничения общения для людей с заболеваниями зрения и слуха, основанного исключительно на физическом тактильном контакте, действуя как переводчик и открывая доступ на широкие просторы интернет-коммуникаций, имеющих преимущественно текстовую основу. По мнению Биллинга, современное общество принимает невероятные возможности электронных коммуникаций как должное. Для людей, физически неспособных воспринимать визуальные и звуковые сигналы, пространство интернет-коммуникаций продолжительное время оставалось недоступным; теперь, с перчаткой для азбуки Лорма, у них, в буквальном смысле, весь мир на ладони [3].

Расширению круга общения людей, ограниченных (по той или иной причине) в передвижении, способствуют различные интернет-проекты в области культуры, туризма и развлечений. Многие музеи используют приложения Web 2.0 и Web 3D (специальные сайты систем сетевого взаимодействия), в основе которых лежит принцип коммуникаций и равноправного участия [4].

Несмотря на опасения музейных работников, что с появлением цифрового артефакта исчезает ценность оригинала, «электронные музеи уже становятся и будут дальше становиться все более распространенным явлением в электронных сетях и, по мере их развития, посетители и пользователи будут осознавать богатство коллекций, даже если эти коллекции находятся за пределами самих музеев» [5, С. 17].

Так, например, благодаря виртуальному проекту Гугл – Art Project (виртуальные музеи мира), где представлено около 20 всемирно известных музеев, включая Эрмитаж и Третьяковскую галерею, каждый, кто имеет доступ в интернет, может совершить прогулку по залам музея и насладиться произведениями искусства в прекрасном качестве в формате 3D. Картографические сервисы Google maps (функция «Street view») и Яндекс-карты (функция «Панорама улиц»), породившие интернет-термин «неогеография» (новая интерактивная география), позволяющие виртуально прогуляться по улицам городов мира, а проект AirPano предоставляет возможность оказаться в любой точке земного шара на высоте птичьего полёта. Современный уровень компьютерной графики делает возможным создавать игры с полноценным трёхмерным виртуальным миром, по которому можно путешествовать, пользуясь различными видами транспорта, а онлайн игра Second Life позволяет общаться с другими людьми и заниматься бизнесом. С программой Google Планета Земля становится доступным виртуальное путешествие под водой, а программа Stellarium предлагает путешествие по космосу.

Несмотря на улучшение качества жизни за счёт инновационных технологий, нельзя забывать, что по мере их развития возрастает ответственность об-

щества. Согласно социологическим исследованиям, доступность практически любой информации в Интернете развивает ложное самомнение: пользователи ПК переоценивают свою образованность и умственные способности. Американская ассоциация психологов (American Psychological Association) провела исследование, в ходе которого испытуемым, разделённым на две группы, задавали одинаковые вопросы, причём, одна группа могла воспользоваться Интернетом, другой давались готовые ответы в форме множественного выбора. Те участники эксперимента, которые искали ответы во всемирной сети, оценивали свои знания по данной теме гораздо выше фактического уровня, даже, если не находили правильного ответа. По мнению Мэтью Фишера, учёного – психолога из Йельского университета, люди, имея постоянный неограниченный доступ к информации, начинают ассоциировать знания, полученные из глобальной сети со своими личными познаниями. Фишер утверждает, что такая необъективная оценка своего интеллектуального и профессионального уровня может иметь негативные последствия [6].

Многие оптимистически настроенные учёные полагают, что новые технологии, независимо от того, будет ли это Интернет, или последняя модель телефона, способны трансформировать общество. Американский социолог Харви Сакс (Harvey Sacks) утверждает, что не только люди, связанные с наукой возлагают свои надежды на изобретение некоего фантастического средства коммуникации, которое способно изменить мир. Согласно Саксу, самые гениальные изобретения человечества всегда приспособлялись и встраивались в уже существующий мировой порядок. По его мнению, любое новое устройство, прежде всего, «даёт нам шанс по-новому взглянуть на окружающую действительность, а целью тех, кто пишет об инновационных технологиях должно стать не просто описание усовершенствованного девайса, а возникающая с его появлением возможность более тщательно изучить самих себя» [3].

Британский писатель, теоретик в области инновационных технологий Том Чатфилд (Tom Chatfield) сравнивает развитие технологии с мифической серебряной пулей, которая способна изменить многое, предостерегая, что её можно поместить и в оружие, пусть, даже, напечатанное на 3D принтере [7].

В заключение необходимо подчеркнуть: никто не может точно сказать, будут ли инновационные системы интернет-коммуникаций иметь позитивные или негативные последствия. Однако, рецепт обращения любого научного открытия во благо известен; нужно всегда следовать морально-этическим нормам и принципам, давно выработанным человечеством.

Список литературы:

1. Charles Kettering. Quotes.

URL: http://www.brainyquote.com/quotes/authors/c/charles_kettering.html

2. Softmixer. Сетевой журнал.

URL: <http://www.softmixer.com/2015/01/ces-2015.html?m=0>

3. BBC Future.

URL: <http://www.bbc.com/future/story/20150312-how-to-talk-online-with-only-touch>

4. Вильямс книга Web 2.0: создание приложений на PHP.

URL: <http://www.williamspublishing.com/Books/978-5-8459-1590-0.html>

5. Взаимодействие веб-сайтов по культуре с пользователем. Рекомендации. MINERVA EC Project, 2008. 201с.

6. Разум и мозг: Интернет журнал психиатрии.

ULR: <http://mindbrain.ru/2015/04/01/3163.html>

7. Afflictor. ULR: <http://afflictor.com/tag/tom-chatfield/>

© 2015, Голубева С.Л.

Альтернативные системы интернет-коммуникаций

© 2015, Golubeva S.L.

Alternative Internet communication systems